# **Especificación de caso de uso**

(Versión 0)

1. **Nombre del caso de uso**:

Agregar Proveedor.

1. **Actores**:

El Administrador.

1. **Propósito**:

El objetivo es la agregación de un nuevo proveedor de productos de la tienda.

1. **Resumen**:

Lo que se plantea es la creación de un proveedor. Administrador. Solo un administrador podrá agregar a un proveedor, para ello tendrá que ir al módulo proveedor y elegir la opción “**Agregar proveedor**“. Luego se desplegará un formulario que deberá ser llenado con la información del nuevo proveedor.

1. **Casos de Uso asociados**:

Ninguno.

1. **Pre-condiciones**:
2. Ninguno.
3. **Pos-condiciones**:
4. El Sistema muestra un mensaje de Afirmación “Se ha creado un nuevo proveedor y mostrará el Nombre”.
5. **Flujo típico de interacciones**:

|  |  |
| --- | --- |
| **#** | Acciones de un actor o respuestas del sistema |
| 1 | El sistema generara un formulario con los siguientes campos (Cedula Juridica, Nombre, Descripción, Ubicación, Telefono, Correo, País). |
| 2 | El usuario llenará los campos con la información del nuevo proveedor. |
| 3 | El usuario presionará el botón “Agregar Proveedor”. |
| 4 | El Sistema muestra un mensaje de confirmación “Desea agregar un nuevo proveedor” |
| 5 | El Sistema guarda en la base de datos la información del nuevo proveedor. |
| 6 | El sistema notifica la agregación de un proveedor. |
| 7 | El sistema regresa al menú principal del módulo Proveedor. |

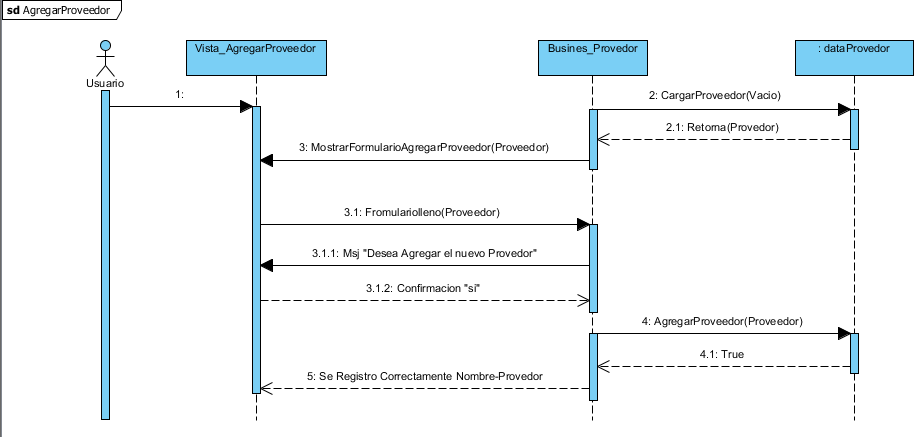
**Flujo alternativo de interacciones**:

|  |  |
| --- | --- |
| **#** | Acciones de un actor o respuestas del sistema |
| 2,3 y 4 | El proveedor podrían en cualquier momento cancelar la operación y pasa al paso número 1. |
| 5 | El sistema no puede acceder a la base de datos Y luego q tiene q volver a la pantalla de proveedor. |

**Flujo excepcional de interacciones**: “Cancelar Reservación”

|  |  |
| --- | --- |
| **#** | Acciones de un actor o respuestas del sistema |
| 1 | Error de hardware. |
| 2 | Error de Internet. |

**Diagrama de Secuencia**.

****